第十章 数据库恢复技术

1. \_\_是DBMS 的基本操作单位，它是用户定义的一组逻辑一致的程序序列。
2. 程序 B．命令 C．事务 D．文件

（ C ）

0.1

1. 事务的隔离性是指\_\_。

A．事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做

B．事务一旦提交，对数据库的改变是永久的

C．一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的

D．事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态

（ C ）

0.1

1. 若数据库中只包含成功事务提交的结果，则此数据库就称为处于\_\_状态。

A．安全 B．一致 C．不安全 D．不一致

（ B ）

1. 一个事务的执行，要么全部完成，要么全部不做，一个事务中对数据库的所有操作都是一个不可分割的操作序列的属性是\_\_ 。

A. 原子性 B. 一致性 　　C. 独立性 D. 持久性

（ A ）

难度系数： 0.1

1. 表示两个或多个事务可以同时运行而不互相影响的是\_\_。

A. 原子性 B. 一致性 　　C. 独立性 D. 持久性

（ C ）

难度系数： 0.1

1. 事务的持久性是指\_\_

A.事务中包括的所有操作要么都做，要么都不做。

B.事务一旦提交，对数据库的改变是永久的。

C.一个事务内部的操作对并发的其他事务是隔离的。

D.事务必须是使数据库从一个一致性状态变到另一个一致性状态。

（ B ）

难度系数： 0.1

1. SQL语言中的COMMIT语句的主要作用是\_\_。

A. 结束程序 B. 返回系统 C. 提交事务 D. 存储数据

（ C ）

难度系数： 0.1

1. SQL语言中用\_\_语句实现事务的回滚

A. CREATE TABLE B. ROLLBACK 　　C. GRANT和REVOKE D. COMMIT

（ B ）

难度系数： 0.1

1. 若系统在运行过程中，由于某种硬件故障，使存储在外存上的数据部分损失或全部损失，这种情况称为\_\_。

A. 介质故障 B. 运行故障 　　C. 系统故障 D. 事务故障

（ A ）

难度系数： 0.1

1. 在DBMS中实现事务持久性的子系统是\_\_。

A. 安全管理子系统 B. 完整性管理子系统

C. 并发控制子系统 D. 恢复管理子系统

（ D ）

难度系数： 0.1

1. 后援副本的作用是\_\_。

A. 保障安全性 B. 一致性控制 　　C. 故障后的恢复 D. 数据的转储

（ C ）

难度系数： 0.1

1. 事务日志用于保存\_\_。

A. 程序运行过程 B. 程序的执行结果

C. 对数据的更新操作 D. 数据操作

（ C ）

难度系数： 0.2

1. 数据库恢复的基础是利用转储的冗余数据。这些转储的冗余数据包括\_\_。

A. 数据字典、应用程序、审计档案、数据库后备副本

B. 数据字典、应用程序、审计档案、日志文件

C. 日志文件、数据库后备副本

D. 数据字典、应用程序、数据库后备副本

（ C ）

难度系数： 0.2

1. 若系统在运行过程中，由于某种原因，造成系统停止运行，致使事务在执行过程中以非控制方式终止，致使内存中的信息丢失，而存储在外存上的数据未受影响，这种情况称为\_\_。
2. 事务故障 B．系统故障 C．介质故障 D．运行故障

（ B ）

难度系数： 0.2

1. \_\_用来记录对数据库中数据进行的每一次更新操作。
2. 后援副本 B．日志文件 C．数据库 D．缓冲区

（ B ）

难度系数： 0.1

1. 用于数据库恢复的重要文件是\_\_。
2. 数据库文件 B．索引文件 C．日志文件 D．备注文件

（ C ）

难度系数： 0.1

1. 数据库故障的种类分为\_\_。

A.事务故障、系统故障、电源故障、内存病毒

B.事务故障、系统故障、介质故障、计算机病毒

C.存储故障、系统故障、介质故障、计算机病毒

D.事务故障、读写故障、介质故障、计算机病毒

（ B ）

难度系数： 0.1

1. 数据库恢复技术常用的两种方法：\_\_。

A.数据转储和记录日志文件

B.数据转储和数据导入

C.记录日志文件和数据处理

D.记录日志文件和条件恢复

（ A ）

难度系数： 0.1